

DESITE BIM

Versionshinweise v3.4

Manage your 3D Building Model interactively.

thinkproject



DESITE BIM 3.4

Thinkproject freut sich, das Release der Version 3.4 von DESITE BIM zu verkünden. Wir danken allen Kunden und Partnern für ihre wertvollen Rückmeldungen, die zur Verbesserung von DESITE BIM beigetragen haben.

Release Version 3.4.4	3
Verbesserungen und neue Funktionen	3
Fehlerbehebung	3
Release Version 3.4.3	4
Verbesserungen und neue Funktionen	4
Fehlerbehebung	4
Release Version 3.4.2	6
Verbesserungen und neue Funktionen	6
Fehlerbehebung	6
Release Version 3.4.1	10
Verbesserungen und neue Funktionen	10
Fehlerbehebung	10
Release Version 3.4.0	13
Verbesserungen und neue Funktionen	13
Fehlerbehebung	14

Release Version 3.4.4

30. Oktober, 2024

Verbesserungen und neue Funktionen

Importe

- #2523 - Der Import von Revit-Dateien unterstützt nun auch den Import von Räumen.

Fehlerbehebung

Importe

- #2549 - Für Ortho-Bilder ist die Importoption „Bild spiegeln“ nun standardmäßig deaktiviert.
- #2555 - CityGML-Import: Einige Geometrien und Eigenschaften fehlten. Dies wurde behoben.
- #2614 - Beim Aktualisieren eines Modells mit einer neuen Dateiversion oder beim Umleiten zu einer anderen Datei wurde die Eigenschaft 'IfcType' nicht korrekt aktualisiert. Dies wurde behoben.
- #2553 - Mehrere Importprobleme mit FBX-, OBJ- und Collada-Dateien wurden behoben. Im Falle von FBX stellen Sie bitte sicher, dass die Materialnamen eindeutig sind, bevor Sie dies in DESITE importieren.

Verschiedenes

- #2527 - DESITE Share Pro: Die Tastaturkürzel „toggleCompass“: „K“, „toggleGrid“: „G“, „showDataSheet“: „D“, „toggleFullscreen“: „F11“ funktionierten nicht. Dies wurde behoben.
- #2609 - DESITE Share: Die Tastaturkürzel für Viewport wie „Tooltip“: „T“, „toggleGrid“: „G“, „Information“: „I“, „1-6“ für „Navigation“ funktionierten nicht. Dies wurde behoben.

Release Version 3.4.3

19. September, 2024

Verbesserungen und neue Funktionen

Importe

- #2413 - Für den Import von Revit-Modellen werden jetzt Typ-Eigenschaften unterstützt.

Fehlerbehebung

Terminpläne

- #2560 - Primavera *.xer-Import erzeugte eine falsche Struktur im Bereich Aktivitäten, wenn der Import Daten aus mehr als einem Projekt enthielt. Dies wurde nun behoben. Jetzt sind die Projekte aus dem Import als zusätzliche Container im Aktivitätenmodell strukturiert.

Importe

- #2256, #2373 - E57 Punktwolken-Importe: Wenn die E57 mehrere Scans enthielt, wurde die Transformation zwischen diesen Scans nicht korrekt berücksichtigt. Dies wurde behoben.
- #2520 - Update auf die neueste Version der IFC Engine DLL, um einige Probleme mit importierter IFC-Geometrie zu lösen (MappedRepresentation).
- #2539 - Update auf die neueste Version der IFC Engine DLL, um einige Probleme mit der lokalen Platzierung von importierten IFC-Objekten zu beheben.
- #2532 - Beim Importieren eines Orthofotos war das resultierende Bild teilweise verzerrt und teilweise nicht. Dies wurde behoben.
- #2548 - Einige Probleme beim Importieren von landXML-Dateien wurden behoben.
- #2575 - In einigen Fällen wurde eine e57-Punktwolke nach dem Import falsch positioniert. Dies wurde behoben.
- #2589 - Wenn ein in einer älteren Version gespeichertes Projekt in 3.4.x geöffnet wird, wird die Eigenschaft „cpLookupString“ so erstellt, dass sie mit der neuen „cpExternalID“ und der eindeutigen „cpID“ kompatibel ist. Wenn das Projekt Composites enthält, unterschied sich der LookupString von dem String, der beim erneuten Import desselben Modells erstellt wurde. Dies führte zu Problemen beim Vergleich von Versionen und ist nun behoben.

Auswahlmengen

- #2395 - Wenn ein Auswahl Satz Composites enthält, waren die Teile dieses Composites in der 3D-Ansicht nicht sichtbar, sondern nur der Umriss des selbst. Dies wurde behoben.

Issues und Ansichtspunkte

- #2554 - Wenn Sie Issues mit Ansichtspunkte aus Kollisionsprüfungs- oder Modellprüfungsergebnissen erstellen, werden jetzt die Objekte der Prüfergebnisse automatisch mit dem Ansichtspunkten verknüpft.
- #2567 - Wenn ein Revit-Modell in DESITE importiert wurde und Issues mit verknüpften Objekten erstellt wurden, enthielt die exportierte BCF-Datei nicht die korrekte IFC-Guid dieser Objekte. Dies wurde behoben.

Sonstiges

- #2314 - Wenn der Fokus von Eigenschaftsskripten auf ein anderes Skript oder von „Wert“ auf „Vordergrund“ oder „Hintergrund“ gewechselt wird, ohne dass zuvor „Anwenden“ ausgewählt wurde, werden die Änderungen verworfen. In diesem Fall erscheint nun eine Warnmeldung mit der Option, die Änderungen zunächst zu bestätigen.

API

- #2547 - In einigen Fällen führte die API-Funktion *calcOOBB()* zu einem beschädigten Modell, wenn sie für alle Container ausgeführt wurde. Dies wurde behoben.
- #2601 - Die API-Funktion *getPropertyValuesByObject()* gab nicht alle cp Core Eigenschaften zurück. Dies wurde behoben.

Release Version 3.4.2

19. Juni, 2024

Verbesserungen und neue Funktionen

Exporte

- #2461 - In DESITE definierte Kalender werden jetzt korrekt nach MS Project exportiert.

Kollisionserkennung

- #2023, #1811 - Die tatsächliche Anzahl von Objekten, die in einem Clash-Set oder Objekt-Set enthalten sind, ist jetzt immer im Dialog sichtbar und nicht erst nach einem Klick auf das Lupensymbol.

API

- #2494 - Zwei neue API-Funktionen "mapToExternalIDs()" und "mapFromExternalIDs()" wurden hinzugefügt, um externe IDs (cpExternalID) durch DESITE IDs (cpID) zu suchen und umgekehrt.

Verschiedenes

- #2496 - Bei neuen Projekten ist der Vermessungspunkt jetzt standardmäßig gesperrt, um ungewollte Verschiebung zu verhindern. Um die Position des Vermessungspunkts zu ändern, muss er zunächst entsperrt werden.

Fehlerbehebung

Terminpläne

- #2205 - Mehrere Probleme bei der Synchronisierung von Aufgaben zwischen DESITE und Asta Powerproject wurden behoben. Der empfohlene Arbeitsablauf ist nun wie folgt: Importieren einer Asta pp-Datei in DESITE -> Hinzufügen/Bearbeiten/Entfernen von Aufgaben in DESITE -> Synchronisieren der Änderungen zurück nach Asta. Änderungen, die in Asta Powerproject vorgenommen wurden, können entweder über die Synchronisationsfunktion oder über die Modellaktualisierungsfunktion zurück nach DESITE synchronisiert werden. In diesem Fall erkennt DESITE beim Laden eines DESITE-Projekts automatisch die Änderungen an der ursprünglichen Importdatei.
- #2161 - Für 4D-Simulationen ist es nun möglich, die Simulationsschritte nicht nur als Zahlenwert (mit 1,0 für einen Tag), sondern auch als Intervall von Kalender- oder

Arbeitstagen zu definieren (Tage ohne Arbeitsstunden in allen verwendeten Kalendern werden übersprungen). Die Verwendung von Zahlenwerten als Bruchteil von 1,0 Tagen hat den Nachteil, dass die Zeitverschiebung von Sommer auf Winter und umgekehrt nicht berücksichtigt wird. Dies wurde mit der Option, stattdessen Intervalle von Kalender- oder Arbeitstagen zu verwenden, behoben.

- #2302 - Wenn mehrere Kalender in DESITE definiert und für verschiedene Aufgaben verwendet wurden, wurden sie in ASTA Powerproject-Dateien nicht korrekt exportiert oder synchronisiert. Dies wurde nun behoben.
- #2434 - Die Optionen für die Terminplanung wurden nicht auf die Standardeinstellungen zurückgesetzt, wenn ein neues Projekt erstellt wurde. Dies wurde behoben.
- #2435 - Der Export von Terminplänen nach MS Project funktionierte nicht richtig. Dieses Problem wurde behoben.
- #2509 - Synchronisierung mit Asta Powerproject: Nicht alle benutzerdefinierten Eigenschaften, die Aufgaben zugewiesen wurden, wurden korrekt mit Asta synchronisiert. Dies wurde behoben. Der Eigenschaftswert erscheint nun an der Aufgabe in Asta (Hinweis: Eigenschaftswerte erscheinen nicht auf einem "Bar" Datentyp in Asta, da dies von Asta Powerproject nicht unterstützt wird).

API

- #2437 - Das Verhalten der Funktionen "getPropertyValues()" und "getPropertyValuesByObjectList()" wurde angeglichen. Jetzt gibt "getPropertyValues()" auch ungekürzte Werte zurück.
- #2468 - Ein Fehler in der Beschreibung der Funktion "setPropertyScriptOptions()" wurde korrigiert.
- #2473 - Wenn der Parent in der API-Funktion "createContactObject()" auf das Model statt auf einen Container als Parent-Note gesetzt wurde, führte dies zu einem Absturz nach dem Speichern und erneuten Öffnen des Projekts. Dies wurde nun behoben. Jetzt gibt die Funktion einen Fehlercode (-3) zurück, wenn ein nicht unterstützter übergeordneter Parent gesetzt wurde.
- #2490 - Bei der Funktion "cutObject()" wurden die neu erstellten Objekte nicht im Projekt gespeichert. Dies wurde behoben.

Dokumente

- #2284 - In einigen Fällen war ein zu Notizen hinzugefügter Dateilink defekt. Dies wurde behoben.

Exportieren

- #2405 - Beim Exportieren von Objekten als *.obj. wurde der Parameter "Tr" für die Transparenz in der *.mtl-Datei nicht korrekt gesetzt. Dies wurde behoben.
- #2471 - Wenn beim Import ein Composite aus einem IFC-Entity mit mehreren Unterteilen erstellt wurde, wurde es beim Export in mehrere IFC-Entities aufgeteilt. Dies wurde nun behoben. Das Composite wird nun wieder als ein IFC-Entity mit mehreren Unterteilen exportiert.

Importieren

- #2238, #2367, #2493 - Update der verwendeten Version von "IFCEngine.dll", um mehrere Probleme mit defekter oder fehlender Geometrie bei IFC-Importen zu beheben.
- #2364 - Während der Modellaktualisierung mit einer neuen Revision einer importierten dwfx-Datei wurden einige Eigenschaften nicht korrekt aktualisiert. Dies wurde behoben.
- #2406 - Orthobilder wurden nach dem Import gespiegelt. Dieses Problem wurde behoben. Es ist weiterhin möglich, das Bild manuell zu spiegeln, indem man die entsprechende Option in den Importeinstellungen setzt.
- #2441 - Der Import von Ortho-Bildern war im Vergleich zu DESITE Version 3.2 langsamer. Dieses Problem wurde behoben.
- #2460 - Wenn ein neues Projekt erstellt wird, während ein anderes Projekt noch geöffnet ist, wurden die Einstellungen für den 3D-Modellimport nicht auf die Standardeinstellungen zurückgesetzt. Dies wurde behoben.
- #2483 - Beim Aktualisieren oder Umleiten eines importierten Geometriemodells wurde nicht die gleiche Platzierungsoption wie für das ursprünglich importierte Modell verwendet. Dies konnte dazu führen, dass sich die Position des Modells nach der Aktualisierung verschob. Jetzt werden bei der Modellaktualisierung und -umleitung dieselben Platzierungseinstellungen wie bei der ursprünglich importierten Datei verwendet.

Issues und Ansichtspunkte

- #2339 - Die Eigenschaft "ModifiedDate" eines Issues wurde nicht korrekt aktualisiert, wenn der darin enthaltene Ansichtspunkt aktualisiert wurde. Dies wurde behoben.
- #2484 - In einigen Fällen wurden Screenshots als Teil von importierten Issue aus BCF nicht angezeigt oder zeigten eine falsche Position an. Dieses Problem wurde behoben.

Modellprüfung

- #2462 - Die Zuordnung von Modellen zur Basisattributprüfung funktionierte nicht. Dies wurde behoben.

Verschiedenes

- #2427 - Verbesserte Fehlerbehandlung bei Überschreitung der Dateigröße beim Schreiben von cp2.
- #2517 - Tastaturkürzel des "Legacy Profils" sind jetzt in DESITE Share Pro verfügbar.
- #2497 - Wenn der Projektstandort aktualisiert wurde, nachdem 3D-Modelle in das Projekt importiert wurden, wurde die neue Projekttransformation im Werkzeug "Modellversionen" nicht korrekt berücksichtigt. Dies führte zu einer verschobenen Position der neuen Modellrevision in "Modellversionen" im Vergleich zum ursprünglichen Modell in der Projektstruktur. Dies wurde nun behoben.

Werkzeuge

- #2478 - In einigen Fällen führte die Berechnung der objektorientierten Bounding Box von Composites zu einem Absturz nach dem Speichern und erneuten Öffnen des Projekts. Dies wurde behoben.

Release Version 3.4.1

22. Februar, 2024

Verbesserungen und neue Funktionen

Export

- #2360 - Die Option, ein Projekt mit nutzerdefinierter Verortung (manuelle Verschiebung) zu exportieren, wurde dem IFC-Export hinzugefügt. Alle anderen Geometrieexporte unterstützen nun auch den Export in das lokale Koordinatensystem.

Fehlerbehebung

Alle Domänen

- #2365 - In einigen Fällen wurden die Ergebnisse der Formel MINMAX/MINMAX_INH falsch gerundet und zeigten falsche Grenzwerte an. Dies wurde behoben.

Import

- #2278 - IFC-Import: In einigen Fällen wurden IfcAlignments (IFC4x1) nicht korrekt importiert. Die Ausrichtungslinie hatte einige offene Segmente. Dies wurde behoben.
- #2338 - Die Tastenkombination "STRG + Pfeil nach oben/unten" funktionierte in der Domänenstrukturansicht nicht, um Elemente in der Hierarchie zu verschieben. Dies wurde behoben.
- #2343 - In einigen Fällen konnte ein Projekt nicht korrekt geladen werden.
- #2366 - Die Neuordnung von Elementen in der Domänenstrukturansicht wurde nicht mit dem Projekt gespeichert. Dieses Problem wurde behoben.

Geometrie

- #2357 - Das Laden einer cp2-Datei mit Texturen und erneutes Speichern führte zu einem erhöhten Speicherbedarf. Dieses Problem wurde behoben.

Vorgänge

- #2252 - Wenn ein Zeitplan aus MS Project importiert wurde, wurden die Ausnahmetermine eines importierten Kalenders nicht korrekt gesetzt. Dies wurde behoben.

Issue und Ansichtspunkte

- #2349 - Desite stürzte ab, wenn ein Status in Issues Configuration entfernt wurde, nachdem ein Issue entfernt wurde. Dies wurde behoben.
- #2340 - Wenn ein Issue aus einem Kollisions - oder Modellprüfungsergebnis erstellt wurde, waren die Informationen in der Eigenschaft "erstellt von" falsch. Dies wurde behoben.
- #2342 - Wenn ein Issue aus einem Kollisions - oder Modellprüfungsergebnis erstellt wurde, enthielten die Eigenschaften "erstellt von / am" keine Daten. Dies wurde behoben. Außerdem wird die Ergebnismeldung der Prüfung nun auch in den Kommentarverlauf des Issue geschrieben.

Leistungsverzeichnis

- #2344 - Die Option "nur sichtbare Objekte" funktionierte nicht beim GAEB x31 Export. Dies wurde behoben.
- #2380 - Der Kontextmenüeintrag zum Erstellen von "Aufmaßblättern" wurde zum besseren Verständnis angepasst.

Kollisionsprüfung

- #2362 - Modellobjekte wurden nach Drag & Drop von Auswahlsets in ein Clash-Set nicht erkannt. Dies wurde behoben.

Dokumente

- #2356 - In einigen Fällen wurden "Modelle" im Bereich Dokumente mit der gleichen cpID erstellt. Dies wurde behoben.

Export

- #2045 - IFC-Export: Der „Application Identifier“ fehlte in der Entität IfcApplication. Dies wurde behoben.

Auswahlmengen

- #2354 - Wenn eine "Explosionsansicht" aus einem Auswahlset erstellt wurde, wurden die Tabelle und der Text in weißer statt in roter Farbe wie in früheren DESITE-Versionen gezeichnet. Dies wurde behoben.

Verschiedenes

- #2187 - Wenn Eigenschaftswerte vom Typ "double" mit dem Wildcard-Ausdruck "![beliebiger Wert]" gefiltert werden, wurden auch Elemente ohne Eigenschaftswerte herausgefiltert. Dies wurde behoben.
- #2337 - Einige Tastaturkürzelbezeichnungen wurden korrigiert.
- #2378 - Die Aggregatfunktionen "=AVG" und "=AVG_INH" zeigten den Eigenschaftswert "0.0" für alle Container mit Untercontainern an. Dies wurde behoben.

- #2383 - Bei Neuinstallationen von DESITE md pro 3.4 war die Standardeinstellung für die Überprüfung von "md pro"-Lizenzen auf "false" gesetzt. Dies führte dazu, dass die "md pro Features" nicht aktiviert wurden, auch wenn eine korrekte Lizenz gefunden wurde. Dies wurde behoben.
- #2371 - Die Option zum Löschen der Ergebnisse eines Prüflaufs fehlte im Kontextmenü. Dies wurde behoben.

Werkzeuge

- #2347 - Teilen: Wenn ein Objekt in mehr als zwei Teile geschnitten wurde, hatten einige der resultierenden Teile keine Dreiecke. Dies wurde behoben.

API

- #2352 - Screenshots, die mit der API-Funktion `saveCurrentViewToFile` (Dateiname, Breite, Höhe) erstellt wurden, wurden nicht proportional skaliert (Legende war zu klein). Dies wurde behoben.
- #2393 - Falsche API-Dokumentation von `"exportModel()"` mit Option `"removeNamespaces"` korrigiert. Jetzt sind auch beide Schreibweisen `"removeNamespace"` und `"removeNamespaces"` erlaubt.
- #2351 - In einigen Fällen gaben die API-Funktionen `"onSelectionChanged"` und `"getSelectedElements"` die ausgewählten Objekte doppelt zurück. Dies wurde behoben.
- #2384 - Das Setzen einer ungültigen Gebäudemodell-ID in `"exportModel()"` führte zu einem Rückgabewert `"1"` (Erfolg), aber ohne Gebäudestruktur in der Datei. Jetzt wird der Rückgabewert auf `"-2"` gesetzt.

WebForms

- #2375 - `"DbInputForm.html"` wurde nicht automatisch mit jedem neuen Projekt erstellt. Dies wurde behoben.

Release Version 3.4.0

10. Januar, 2024

Diese Version enthält auch alle Verbesserungen und Fehlerbehebungen der vorherigen DESITE-Version 3.2.7.

Verbesserungen und neue Funktionen

Alle Domänen

- #2006 - Die Kontextmenüs in den Domänen-Widgets wurden überarbeitet und neu strukturiert, um die Benutzerfreundlichkeit und die Harmonisierung zwischen den verschiedenen Bereichen zu verbessern. Auch die Kontextsensitivität ist nun gegeben.

Geometrie

- #1885 – Die "cp:ID" ist jetzt eine rein interne ID und immer eindeutig. Aus externen Dateien gelesene IDs werden nicht mehr für die "cp:ID" verwendet, sondern erscheinen stattdessen als neue Core-Eigenschaft namens "cp:ExternalID". Je nach Importformat haben einige Objekte möglicherweise keine "cp:ExternalID". Darüber hinaus gibt es die neue Core-Eigenschaft "cp:LookupString", eine Kombination aus Namen und externen IDs aller übergeordneten Container des Objekts sowie des Objektes selbst - also eine Art Fingerabdruck für die Hierarchie eines Objektes.

Import

- #2017 - Vereinheitlichung der 3D-Modellimporte zusammen mit einer Neugestaltung des Importdialogs. Die Importoptionen werden nun im Projekt gespeichert und können somit in der Projektvorlage abgelegt werden. Das Einrichten eines Koordinatenreferenzsystems ist nun bereits beim Import möglich. Ein automatischer Offset für Modelle mit großen Koordinaten wird für alle 3D-Formate angewendet, um Probleme mit der numerischen Genauigkeit zu vermeiden.
- #1742 - Verbesserte Nachbearbeitungsschritte beim Import von Geometriemodellen (z.B. Aufbau von Flächen aus zusammenhängenden Dreiecken und Kanten). Dadurch wird der Import von Modellen um bis zu 100% beschleunigt. Mit dieser verbesserten Importverarbeitung werden die Optionen unter Werkzeuge "Fläche erstellen", "Fläche auflösen", "Alle Kanten entfernen" und "Kanten aktualisieren" nicht mehr benötigt und wurden daher aus der Benutzeroberfläche entfernt.
- #2215 - Der Modellimport unterstützt nun auch Revit 2024 Dateien.
- #2034 - Es ist jetzt möglich, die Geometriedetailstufe für den Import von Revit-Dateien zu wählen.
- #2223 - Der Import von OBJ-Dateien wurde verbessert, um eine vereinfachte Modellstruktur mit weniger Containern zu erzeugen.

Verschiedenes

- #564 - Der Dialog „Standort“ wurde komplett überarbeitet. Es ist nun möglich, zwischen verschiedenen geographischen Referenzkoordinatensystemen zu wählen: „Gauß-Krüger“, „UTM“ oder „benutzerdefiniert“. Bei „Gauß-Krüger“ und „UTM“ werden auch die entsprechenden GPS-Koordinaten ausgegeben. Mit Hilfe des neuen "Vermessungspunktes" kann ein Punkt im Modell ausgewählt werden, um dort die bekannten Koordinaten im Bezugssystem zu definieren.
- #1498 - Tastaturkürzel sind nun konfigurierbar. Benutzer können ihre eigenen Tastaturkürzelprofile erstellen und bearbeiten, um DESITE an ihre persönlichen Bedürfnisse anzupassen. Bestehende Tastaturkürzel wurden ebenfalls überarbeitet und optimiert.
- #1621 - Die Schaltfläche "Benutzerdefiniert" im Menüband DATEN ist nicht mehr sichtbar, wenn die dafür erforderliche Lizenz nicht verfügbar ist.
- #1693 - Die Benutzeroberfläche der Funktion "Objekte aus Messungen erstellen" wurde vereinfacht und es gibt nun auch eine entsprechende API-Funktion "*createObjectFromMeasurements()*".
- #1845 - Die Funktion "Navigation entlang einer Achse" und zusätzliche Optionen für Messungen (Messooptionen, Stick to 3D-View) wurden zu DESITE Custom und DESITE Epass Edition hinzugefügt. Zuvor waren diese Funktionen nur in DESITE md/md pro verfügbar.
- #2154 - HTML-Druckvorlagen für Berichte aus den Bereichen Kollisionsprüfung, Model Check und Issues werden nun automatisch in den Unterordnern /qa, /vp, /cd im Ordner [Projektname].templates für neue Projekte gespeichert. Kunden können diese Vorlagen bearbeiten, um die Berichte individuell zu gestalten.

WebForms

- #2058 - Die WebForm-Beispiele im Projekt "Waldstraße" wurden aktualisiert, um die neuesten Änderungen in der DESITE-API zu berücksichtigen. Die Beispiele enthalten jetzt auch ein neues Modul "Datenvisualisierung", das zeigt, wie Benutzer Eigenschaftswerte abrufen und die Daten in einem interaktiven Diagramm darstellen können.

API

- #2192 - Die bestehenden API-Funktionen *importModel()* und *importModelIntoVersionComparison()* wurden durch *import3DModels()*, *import3DModelIntoVersionComparison()*, *importBillsofQuantities()*, *importDatabases()*, *importTimeSchedules()* ersetzt, die mit den Änderungen im Importdialog übereinstimmen.
- #1693 - API-Funktion *createObjectFromMeasurements()* hinzugefügt.

Fehlerbehebung

Import

- #2246 - Beim Import von OBJ-Dateien wurden in einigen Fällen Texturen nicht mit korrektem UV-Mapping importiert. Dies wurde behoben.

Werkzeuge

- #2249 - Modellversionsvergleich. Die Funktion "Sichtbare Spalten aus Projektstruktur kopieren" zeigte in manchen Fällen die Meldung "Nicht alle sichtbaren Spalten konnten kopiert werden", auch wenn dies nicht der Fall war. Dies wurde behoben.
- #2275 - In einigen Fällen funktionierte die Zuordnung von 2D-Geometrie zu einem DGM nicht, weil die Ausrichtung der Oberflächennormalen umgekehrt war. Dies wurde behoben.

WebForms

- #2155 - Die Schaltfläche "Drucken" im WebForm-Dialog wird jetzt deaktiviert während ein Druckauftrag läuft. Es ist somit nicht mehr möglich einen neuen Druckauftrag zu starten, während ein anderer noch läuft, da dies zu einem Absturz führte.

Verschiedenes

- #2044 - Für die Funktion "Navigation entlang einer Achse" wird der Kameramodus jetzt automatisch auf "Perspektive" gesetzt.
- #2293 - Die Funktion "2D-Objekte auf DGM mappen" kann jetzt nur noch verwendet werden, um Objekte vom Typ Punkt oder Linie auf ein DGM zu mappen. Flächengeometrie wird nicht mehr unterstützt, da dies immer zu falschen Ergebnissen führte.
- #2294 - Wenn ein Projekt eine Access-DB enthielt und die Verbindung zur Datenbank getrennt wurde, war die Datenbankdatei weiterhin in der Dokumentenliste des Projekts sichtbar. Dies wurde behoben.

Modelprüfung / Kollisionsprüfung

- #1934 - Ein Eigenschaftsfilter in einem Objektset in der Kollisionsprüfung schließt keine Öffnungen mehr aus.
- #2250 - Bei der Abstandsprüfung: Wenn das Objekt genau den Abstand zum anderen Objekt hat, der in der Toleranz für den Mindestabstand definiert wurde, wurde es trotzdem als fehlgeschlagenes Ergebnis erkannt. Dies wurde behoben.
- #2300 - Einschlussprüfung mit negativem Toleranzwert lieferte auch Ergebnisse, wenn das Objekt nicht vollständig eingeschlossen war (Schnittpunkt mit anderem Objekt). Dies wurde behoben.
- #2188 - Die 'Info' für einen Prüflauf in der Modellprüfung wurde nicht korrekt aktualisiert. Dies wurde behoben.

API

- #1667 - Die API-Funktion *hasContact()* prüft jetzt korrekt, ob ein Kontakt vorliegt, wie in den Eingabeparametern angegeben.
- #1668 - Die API-Funktion *isPointIncludeIn()* liefert jetzt korrekte Ergebnisse für Punkte, die innerhalb, außerhalb oder am Rand der Geometrie liegen.
- #1669 - Die API-Funktion *checkIntersection()* liefert jetzt ein korrektes Ergebnis, wenn sich Objekte überlappen und die Toleranz auf einen kleinen negativen Wert eingestellt ist.

- #2077 - Unbenutzte Parameter aus *setVisualizationOptions()* und *getVisualizationOptions()* wurden entfernt. Es wurden neue API-Funktionen für die Handhabung von GPS-Standorten eingeführt.